

■ゲームの進め方

このゲームでは、以下に説明する①～⑤の操作を1つの区切りとして「ターン」と呼びます。

- ①ターンの初めに、一番若い（ボスカードの裏に書かれた話数の一番小さい）グループのエネミーカードとボスカードを表向きにして場に並べます。この時、前のターンで倒しきれなかったエネミーがいる場合は、一緒に並べます。また、2ターン目からは、エナジーカードの山札より、各プレイヤーに1枚ずつエナジーカードを配ります。エナジーカードの山札が無くなってしまった場合は、エナジーカードの捨て札をよく混ぜて山札を作り、そこから配ります。
- ②そのターンのエネミーを確認したら、プレイヤー全員で話し合い、全員のアクションを決めます。
 - ・各ヒーローは3種のアクションを持ちます。
 - ・そのターンに各ヒーローはそれぞれ、自分が行うアクションを必ず1つ決め、手札から対応するエナジーカードを1枚だけ場に出します。
 - ・エナジーが2つ必要なアクションを行いたい場合は、エナジーカードの表にマークが2つ書かれたカード1枚を場に出す必要があります。マークが1つのカードを2枚使ったり、マークが3のカードを使うことはできません。
- ③全員のアクションが決まったら、消費するエナジーカードをそれぞれ前に出します。
- ④各プレイヤーはそれぞれサイコロをふります。

- ⑥以降、①～⑤をくりかえし、全ての敵を倒すことができればゲームクリアとなります。

★「サイコロの振り直し」について

サイコロを振ってアクション失敗となった際に、そのアクションに必要なエナジー数と同じ枚数だけ他のプレイヤーまたは自分の手持ちのエナジーカードを消費することで、もう一度サイコロを振り直すことができます。振り直しは必ず、サイコロを振ってアクション失敗となった直後に行います。また、全員の手持ちのエナジーカードが足りなくなった場合は行えなくなります。

★「コンティニュー」について

全員のアクションを決める前にどのアクションを行っても敵を倒せない状況になった場合、一度だけコンティニューのチャンスが与えられます。誰かがサイコロを振り、出た目の枚数だけ、エナジーカードを山札から引き、引いたカードを各ヒーローに自由に分配してから、ゲームを再開することができます。また、サイコロの振り直しを何度も行い、エネルギーが切れたことで敵を倒せない状況になった場合も、コンティニューを行うことができます。この場合は、得られたエナジーカードは「サイコロの振り直し」のために消費する形となります。

ただし、コンティニューしても状況を打開できない場合は、ゲームオーバーとなります。

自分が場に出したエナジーカードに書かれた目が出れば自分のアクションは成功となります。出なければアクションは失敗となります。

- ・サイコロを振る順番について。
アッドウーマンがクロックマンをアクションの対象に選んだ場合は、アッドウーマン→クロックマンの順に、そうでない場合は、クロックマン→アッドウーマンの順に振ります。残りのヒーローは3番目以降で自由な順番で振ります。
- ⑤全員のアクションによって算出されたアタック数値の合計と場に出ているエネミーカードの体力数値を比較し、以下のような処理を行います。
 - a) アタック数値の合計＝全エネミーの体力の合計
⇒ジャストキリング！都市へのダメージもなく、全てのエネミーを排除し（捨て場に送り）ます。
 - b) アタック数値の合計＞全エネミーの体力の合計
⇒オーバーキル！全てのエネミーを排除した上で、オーバーした数値の分だけ都市カードを裏向き（崩壊状態）にします。
 - c) アタック数値の合計＜全エネミーの体力の合計
⇒全エネミー討伐ならず！体力の低いエネミーから順番にアタック数値の合計の分だけ排除していき倒せなかったエネミーの体力の数値分だけ都市カードを裏向きにします。
⇒倒せなかったエネミーは体力満タンの状態で次のターンに持ち越しとなり、その場に残ります。

■エンディング

ゲーム終了時の都市カードの残り枚数に応じてヒーローとしての評価（人々の声）が決まります。

- ・ 10枚 『イエアア！サイノメン！フォー！！』
- ・ 9枚～8枚 『ありがとう… サイノメン…』
- ・ 7枚～6枚 『彼ら4人の存在も危険なのは……』
- ・ 5枚～4枚 『戦う以外の選択肢はなかったのか…』
- ・ 3枚～2枚 『これからどうやって生きて行けば…』
- ・ 1枚 『我が家を…あの子を……返して……』
- ・ 0枚 『……………』

～スタッフ～

企画 / 制作：TRYGOOD

ディレクター：草野辰朗

ゲームデザイン：草野辰朗 寺地惇 安原敏雄

アートワーク：スナオ

MADE IN JAPAN © 2015 TRYGOOD



あなたのために、ワクワクを

<http://trygood.dip.jp/>